

## Prüfungsplan Studiengang Master Gründungsorientierte Spiele-Entwicklung WS 25/26

PO	Sem.	MP	Prüfung	Art	Datum	Beginn	Dauer	Räume	Prüfer	Zweitprüfer	Hilfsmittel
GAM-M-WS 2024-25	1		3D-Modellierung, Charakter und Szenen Entwurf	PStA	Samstag 24.01.2026		0		C. Künkler	G. Winterfeldt	Keine
GAM-M-WS 2024-25	2		Agiles Projektmanagement im Spielebereich	Portfolio	Samstag 24.01.2026		0		H. Jehle	G. Winterfeldt	Keine
GAM-M-WS 2024-25	1		Architektur und APIs von Game Engines	PStA	Samstag 24.01.2026		0		D. Volk	G. Winterfeldt	Keine
GAM-M-WS 2024-25	3		Case Study – Simple Game mit Integration von Audio, Interaktion und 3D mit Game Engines	Portfolio	Samstag 24.01.2026		0		D. Volk	G. Winterfeldt	Keine
GAM-M-WS 2024-25	2		Darstellung in 3D, Computergrafik, VR und Augmented Reality	PStA	Samstag 24.01.2026		0		M. Brockelmann	G. Winterfeldt	Keine
GAM-M-WS 2024-25	1		Gaming Theory	Portfolio	Samstag 24.01.2026		0		P. Fuchs	G. Winterfeldt	Keine
GAM-M-WS 2024-25	1		Unternehmensführung	Portfolio	Samstag 24.01.2026		0		C. Stöhr, G. Winterfeldt	G. Winterfeldt, C. Stöhr	Keine
GAM-M-WS 2024-25	1		Wahlfach: Case Study: 2D Spiel implementieren	Projekt	Samstag 24.01.2026		0		G. Winterfeldt	M. Barkowsky	Keine
PO	Sem.	MP	Prüfung	Art	Datum	Beginn	Dauer	Räume	Prüfer	Zweitprüfer	Hilfsmittel
GAM-M-WS 2024-25	2		Software-Engineering	Portfolio (mit Raumplanung)	Dienstag 09.12.2025	16:00	0		C. Schober	A. Wölfli	4 DinA4 Seiten (2 Blatt) handgeschrieben (keine Kopien oder Ausdrucke) / 4 DinA4 pages (2 Sheets) in handwriting (no copies or printouts)
GAM-M-WS 2024-25	1		Technical Basics	schr. P. 90 Min.	Dienstag 27.01.2026	11:00	90	ITC 2+ 0.06	M. Barkowsky	G. Winterfeldt	Keine

### Prüfungsanmeldung (§17)

- Wer Prüfungen ablegen will, muss sich form- und fristgerecht unter Angabe der Module/Fächer zur Prüfung anmelden und zur Prüfung zugelassen werden. Die Anmeldung zu den Prüfungen erfolgt während des Anmeldezeitraums grundsätzlich online über das Studierendenportal. Prüfungsanmeldungen für Module oder Fächer, die nicht über das Studierendenportal erfolgen können, sind mittels der Unterstützung der Mitarbeiter des Studienzentrums vorzunehmen.
- Verspätete Anmeldungen sind nur auf schriftlichen Antrag innerhalb einer vom Prüfungsausschuss festgelegten Frist unter Angabe triftiger Gründe mit Zustimmung des betreffenden Prüfungskommissionsvorsitzenden zulässig.
- Ein folgenloser Rücktritt von einer Prüfung zu der sich ein Studierender bereits angemeldet hat, ist nur möglich, wenn sich der Studierende **spätestens 7 Tage** vor dem Prüfungstermin online über das Studierendenportal abmeldet. Eine Angabe von Gründen ist nicht erforderlich. Liegt kein wirksamer Rücktritt vor und hat der Studierende die Prüfung aus von ihm zu vertretenden Gründen versäumt, ist die Note „nicht ausreichend“ zu erteilen.
- Ohne form- und fristgemäße Anmeldung gilt eine Prüfung als nicht abgelegt.
- Die Anmeldung zu einer Prüfung wirkt nur für den jeweils nächsten Prüfungstermin. **Die Zulassung zu einer Wiederholungsprüfung oder zur Ablegung einer versäumten Prüfung ist erneut zu beantragen.**

### Wiederholung von Prüfungen (§21)

Die erste Wiederholungsprüfung (Zweitversuch) muss innerhalb einer Frist von **zwölf** Monaten, die zweite Wiederholungsprüfung (Drittversuch) innerhalb einer Frist von **sechs** Monaten nach Bekanntgabe des Ergebnisses der Bewertung der vorherigen Wiederholungsprüfung abgelegt werden.

### Prüfungsunfähigkeit wegen Krankheit (§19, §20)

- Für alle Krankmeldungen ist fristgerecht ein ärztliches Attest beizubringen. Siehe Bekanntmachung zu den Prüfungen im Internet der THD.

### Wichtige Hinweise:

Prüfungstermine und Räume können sich **ändern**. Kontrollieren Sie den Prüfungsplan daher **mehrmais** und kurz vor der Prüfung!  
In den Prüfungen müssen Sie sich ausweisen können, bringen Sie dazu bitte Ihren **Studentenausweis** mit.

PK-Vorsitzender: P. Faber

Dekan: A. Berl